

# Het grote chaospel

'De Covid-19 versie'

Het grote chaospel is een spel dat vaak op kamp gespeeld wordt. Deze versie is aangepast zodat hij ook thuis gespeeld kan worden.

Wat is de bedoeling?

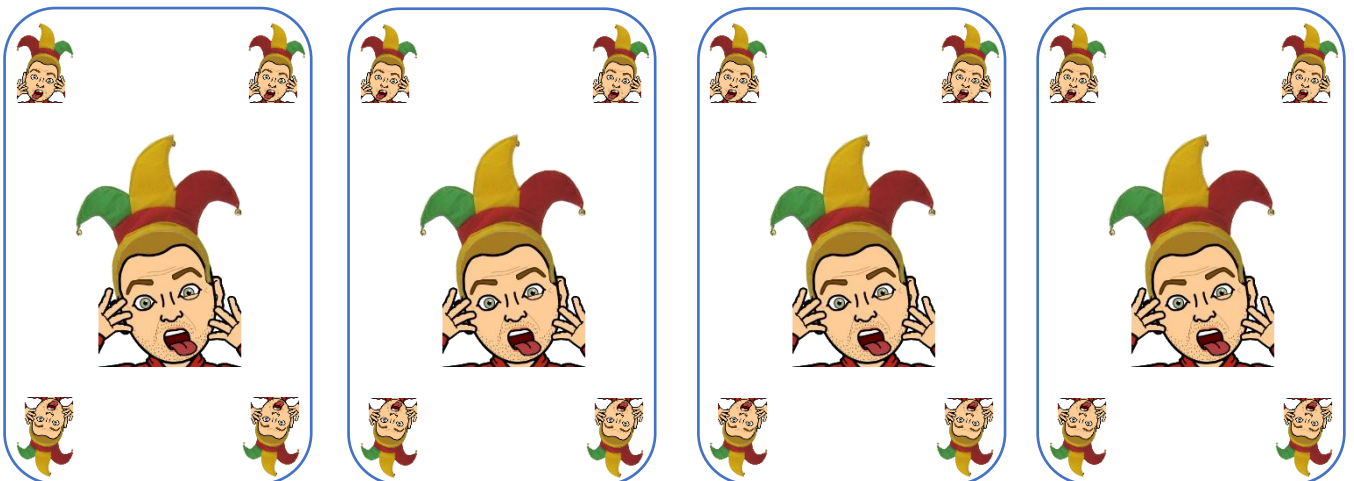
De opdrachten (24 stuks) worden door het hele huis opgehangen (eventueel verstopt). De deelnemer(s) gaan op volgorde van hun kaart op zoek naar de opdrachten (Speler 1 start bijvoorbeeld bij opdracht 12 en gaat daarna op zoek naar 13 en zo verder). Elke keer als een opdrachtkaart gevonden is, lees je de opdracht goed en ga je naar de jury om de opdracht uit te voeren.

De jury (je vader of moeder) beoordeelt de opdracht met 0, 1 of 3 punten. Deze punten kun je aan het einde van alle opdrachten inruilen voor iets anders (bespreek dit van tevoren).

De punten kunnen bijvoorbeeld ingeleverd worden voor:

- Snoepjes
- Aantal (extra) televisiepunten
- Aantal (extra) Ipadpunten
- Aantal minuten langer opblijven

Eventueel kun je elke deelnemer nog een joker meegeven. Als de deelnemer denkt een opdracht heel goed uit te kunnen voeren, dan zet hij/zij de joker van tevoren in bij de uitvoering van die opdracht. Door het inzetten van je joker (Dit mag maar één keer!!) worden de punten die de jury je geeft verdubbeld.



  
Succes,  
Meester Maurice

1. Zoek 6 groene dingen

2. Haal een kop koffie of thee voor papa of mama

3. Maak je bed op

4. Maak een mooie koprol

5. Zing een liedje

6. Hamster Challenge. Verzamel binnen 2 minuten alle rollen wc-papier in huis en bouw er een toren van. (De jury start de tijd)

7. Zoek in de tuin een takje en een blaadje en speel een trouw ceremonie

8. Maak voor je papa of mama de lekkerste boterham die er bestaat

9. Gooi al je vieze was in de wasmand

10. Heitje voor een karweitje (papa of mama mag zelf een klusje voor je verzinnen).

11. Zoek je grootste knuffelbeer en kleed hem helemaal aan me je eigen kleren.

12. Zeg het alfabet achterstevoren op

13. Doe alsof je het  
winnende doelpunt maakt  
op het WK

14. Laat je moeilijkste  
kunstje zien die je in  
afgelopen twee weken  
geleerd hebt

15. De tafel van 9 hoe ging  
die ook alweer?

16. Doe 5 verschillende  
dieren na

17. Zoek 6 Rode dingen

18. Wat was er eerder de  
kip of het ei? Leg uit...

19. Kies elf plekken uit in  
huis en schaats de  
Elfstedentocht

20. Pak twee bolletje  
sokken en jongleer zo lang  
als je kan

21. Pak je kussen van je bed  
en doe 1 minuut lang een  
bokser na, breng hem daarna  
weer terug naar je kamer

22. Haal je kussen weer op  
en bied je excuses aan  
(gemeend en zonder te  
lachen)

23. Doe een dansje  
(Fortnite, Just Dance via  
youtube, eigen dans etc.)

24. Geef de jury een  
nekmassage

# Jurykaart

1. Zoek 6 groene dingen
2. Haal een kop koffie of thee voor papa of mama
3. Maak je bed op
4. Maak een mooie koprol
5. Zing een liedje
6. Hamster Challenge. Verzamel binnen 2 minuten alle rollen wc-papier in huis en bouw er een toren van. (De jury start de tijd)
7. Zoek in de tuin een takje en een blaadje en speel een trouw ceremonie
8. Maak voor je papa of mama de lekkerste boterham die er bestaat
9. Gooi al je vieze was in de wasmand
10. Heitje voor een karweitje (papa of mama mag zelf een klusje voor je verzinnen).
11. Zoek je grootste knuffelbeer en kleet hem helemaal aan me je eigen kleren.
12. Zeg het alfabet achterstevoren op
13. Doe alsof je het winnende doelpunt maakt op het WK
14. Laat je moeilijkste kunstje zien die je in afgelopen twee weken geleerd hebt
15. De tafel van 9 hoe ging die ook alweer?
16. Doe 5 verschillende dieren na
17. Zoek 6 Rode dingen
18. Wat was er eerder de kip of het ei? Leg uit...
19. Kies elf plekken uit in huis en schaats de Elfstedentocht
20. Pak twee bolletje sokken en jongleer zo lang als je kan
21. Pak je kussen van je bed en doe 1 minuut lang een bokser na, breng hem daarna weer terug naar je kamer
22. Haal je kussen weer op en bied je excuses aan (gemeend en zonder te lachen)
23. Doe een dansje (Fortnite, Just Dance via youtube, eigen dans etc.)
24. Geef de jury een nekmassage

# Deelnemerskaart

Naam: \_\_\_\_\_



	Je begint hier: (zet een kruisje)	Joker ingezet? (Zet een kruisje)	Punten: (Noteer 0, 1 of 3 punten)
Opdracht 1:			
Opdracht 2:			
Opdracht 3:			
Opdracht 4:			
Opdracht 5:			
Opdracht 6:			
Opdracht 7:			
Opdracht 8:			
Opdracht 9:			
Opdracht 10:			
Opdracht 11:			
Opdracht 12:			
Opdracht 13:			
Opdracht 14:			
Opdracht 15:			
Opdracht 16:			
Opdracht 17:			
Opdracht 18:			
Opdracht 19:			
Opdracht 20:			
Opdracht 21:			
Opdracht 22:			
Opdracht 23:			
Opdracht 24:			
	Totaal aantal punten:		